

PROJETO ERASMUS



SciArt: Promoting 21st-century skills through an inclusive STEAM approach to Cultural Heritage skills

Objetivos do projeto:

- desenvolver uma abordagem STEAM inovadora e inclusiva ao Património Cultural que combine abordagens baseadas em investigação, educação científica, educação artística, tecnologia e estudos sobre património cultural.
- conceber as atividades SciArt (incluindo os recursos educativos necessários), promover atividades de formação e criar uma plataforma educacional SciArt.
- capacitar todos os membros do consórcio (investigadores, especialistas em museus e professores) sobre os diferentes aspetos da abordagem SciArt e formar professores dos países de implementação.
- divulgar a abordagem utilizando os resultados da implementação piloto

Parceiros:

País	Entidade
CYPRUS	European University Cyprus
	Foundation Anastasios G. Leventis
	The Falcon Cultural Enterprises Ltd
GREEC	Aristotelio Panepistimio Thessalonikis
	Panepistimio Dytikis Makedonias
	Peiramatiko Scholeio Panepistimiou Thessalonikis
PORTUGAL	Instituto Politécnico do Porto
	Museu Municipal Esposende
	Agrupamento de Escolas Eugénio de Andrade